

## Magazine

*Bry-sur-Marne 2004*

## Initiation

*Comment jouer son  
premier coup*

*Pions blancs, pions  
noirs : comment les  
reconnaître*

## Stratégie

*Influence mentale :  
les conseils du  
D' Zharkov*

## Parties

*Seeley – Ogier*

## Problèmes

# N° 71<sup>bis</sup>

5 euros

## Spécial Marc Ogier !

**Thierry et Monique :**  
**« c'est pour la vie ! »**

**Mystérieuse disparition de  
Philippe Juhem avant le  
championnat de France :  
on soupçonne les activistes  
Royannais**

	a	b	c	d	e	f	g	h
1	○	○	○	○	○	○	○	○
2	○	●	○	●	○	●	○	○
3	○	○	●	●	●	○	○	○
4	○	●	●	○	●	●	●	○
5	○	○	●	●	●	○	○	○
6	○	●	○	●	○	●	○	○
7	○	○	○	●	○	○	●	○
8	○	○	○	○	○	○	○	○

Blanc joue et gagne

# Politique

# Un projet pour la FFO

par Foletro et Opabinia

Forte de ses nombreux licenciés, la Fédération Française d'Othello (FFO) est reconnue et enviée par bon nombre d'associations. En effet, l'impact médiatique suscité par nos activités auprès d'un public de plus en plus jeune est tout simplement fabuleux. Parallèlement, grâce à une gestion rigoureuse, son budget est devenu colossal. Il est temps de mettre ces moyens et cette notoriété au service de nouvelles perspectives. Mais attention, les orientations financières doivent être mûrement réfléchies afin de satisfaire la majorité des adhérents. Pour franchir un cap, il nous a semblé évident qu'il fallait engager une coopération étroite avec nos voisins belges. En effet, leur fédération a connu un développement similaire à la nôtre. De plus, les échanges franco-belges liés à l'univers de ce jeu se sont multipliés, tant dans les tournois que les stages d'été, barbecues, trajets communs en voiture, hébergement et ravitaillement.

## Un budget colossal au service d'un grand dessein

Aujourd'hui, la thésaurisation n'est plus d'actualité : il est temps d'inscrire enfin une partie non négligeable de notre budget dans un projet ambitieux qui permettrait de pérenniser le développement de ces relations.

Il s'agirait de creuser un tunnel reliant la France et la Belgique. La tâche est ardue mais pas insurmontable. En effet, nous pourrions nous appuyer sur l'expérience acquise lors de la construction du tunnel sous la Manche. On pourrait d'ailleurs envisager un partenariat avec la société Eurotunnel qui, en devenant opérateur du nouveau tunnel, aurait l'opportunité de sortir de l'impasse boursière. Il s'agirait même, à moyen terme, d'assurer l'interconnexion des deux tunnels au travers d'un dispositif construit sur le modèle des *hub* qui, dans les aéroports internationaux, synchronisent les correspondances entre lignes aériennes. À l'horizon 2020, ce *hub* souterrain aurait vocation à orienter les flux entre tous les tunnels d'Europe.

## Un projet moins coûteux que le tunnel sous la Manche

La difficulté serait moins grande que pour le tunnel sous la Manche car aucune mer ne sépare les deux pays. On ne serait donc pas contraint de le creuser sur 30 km. Nous pourrions par exemple nous contenter modestement d'une longueur de 25 à 27 km. Les faibles risques d'infiltration constitueraient une autre source d'économie.

Ce type de projet suscite toujours une massive et évidente adhésion du public. Mais dans le même temps, tout le monde s'accordant à critiquer la pensée unique, des interrogations s'expriment. On se trouve alors confronté à de véritables poches de résistance. Celles-ci devraient rapidement disparaître à l'exposé du principal avantage d'un tel ouvrage. En effet, la distance parcourue sera nettement raccourcie : la Terre étant ronde, le tunnel diminuera les distances en allant en ligne droite, quand la route et le train suivent une

courbe. Ce gain kilométrique se traduira à court terme par de substantielles baisses des coûts de transport et d'émissions de CO<sub>2</sub>, ce qui contribuera à stabiliser l'effet de serre.

## Vers un essor des relations franco-belges

Ce projet sera aussi au service de l'Othello. En effet, les nombreux tournois internationaux organisés de part et d'autre de la frontière seront plus accessibles. Pour une somme modique, un joueur français ou belge pourrait emprunter ce tunnel et se retrouver à proximité relative du lieu du tournoi.

Relié au réseau ferroviaire et autoroutier, il compléterait à la perfection les possibilités de transport entre ces deux pays frères. De plus, en le creusant juste sous l'autoroute actuelle, on faciliterait l'évacuation des blessés en cas d'accident. Une façon de faire taire certains détracteurs qui estiment que cette autoroute n'aurait plus aucune utilité, ainsi que les associations ayant stigmatisé la sécurité déficiente de certains tunnels comme celui du Mont Blanc. D'autre part, les entrées se situeront un peu à l'écart des villes, de sorte que les riverains ne souffriront d'aucune nuisance sonore (quitte à « enfouir également les entrées du tunnel pour garantir une isolation phonique à cent pour cent », comme le suggère le rapport du premier expert dépêché sur place pour étudier les propositions des villes candidates).

## Quelques provocateurs vite marginalisés

D'autres opposants ont émis des doutes quant à l'utilité même d'un tel tunnel, certains allant jusqu'à affirmer qu'il suffit de prendre sa voiture ou d'emprunter le train pour aller d'un pays à l'autre. Nous pourrions ne pas répondre à des arguments aussi légers qui relèvent à l'évidence de la provocation. Mais dans un souci d'apaisement, nous tenons à rassurer le public. En effet, loin de rendre obsolète ces moyens de transport traditionnels, le tunnel sera conçu pour les accueillir.

## Des objectifs nobles

Au-delà de l'intérêt pratique, ce projet poursuit également des objectifs d'une grande noblesse. Pour tout humaniste fier des pacifiques relations franco-belges, la nécessité de relier nos deux pays par un tunnel s'impose dans le cadre du développement européen et donc, plus largement, pour le maintien d'une paix durable sur le continent. Grâce à ce projet, les joueurs d'Othello seraient à la base d'une construction utile. L'ouvrage deviendra vite un exemple lumineux pour le monde. Allons plus loin : y renoncer mènerait probablement au chaos.

## Un manque de volonté politique

Une seule ombre au tableau : nous dénonçons aujourd'hui un manque de volonté politique des dirigeants de la FFO. Le projet n'a même pas été inscrit à l'ordre du jour de la dernière assemblée générale ! Nous souhaitons susciter un sursaut grâce à un lobbying agressif. C'est pourquoi nous avons choisi ce média pour nous exprimer.

# Sommaire

- 4 ♦ **Magazine**
- 8 ♦ **Seeley — Ogier**
- 10 ♦ **Finale du mondial des Brêles 2003**
- 14 ♦ **Initiation : comment ouvrir la boîte sans tout renverser**
- 16 ♦ **Tactique : coup de poing dans la g...**
- 17 ♦ **Stratégie : influence mentale, les conseils du D<sup>r</sup> Zharkov**
- 19 ♦ **Stratégie : influence mentale II, comment détecter les charlatans, par le Sâr Xaruf**
- 19 ♦ **Othello et télékinésie : épatez votre adversaire en retournant les pions sans toucher au plateau**
- 20 ♦ **Solitaire (mais à deux, c'est mieux)**
- 21 ♦ **Classement (version Marc O.)**
- 22 ♦ **Grand Prix de France des Brêles**
- 23 ♦ **Tactique : Noir joue et explose**
- 64 ♦ **Agenda**

Ont participé (volontairement) à ce numéro :

- Emmanuel LAZARD
- Monique LECAT
- Thierry LÉVY-ABÉGNOLI
- Claude QUAZZO

Ont participé (involontairement) à ce numéro :

- Tous les membres de la FFO et plus particulièrement certains qui se reconnaîtront peut-être...

Directeur de la publication :  
*Il n'y en a pas, ça explique...*  
 Rédacteur en chef : *Foletro*  
 Rédacteur en chef adjoint, maquettiste : *Madness75*  
 Secrétaire de rédaction :  
*Mimile, du café*  
 Diagrammes :  
 Cassio par *SHAKESPEARE*  
 Calcul du classement :  
*Wormvir\_M064-0* par *Marc O.*  
 Étiquettes : *Joseph GIBERT*

**Composition du conseil de la FFO**  
 Président : Jean-Manuel DACCORD  
 Trésorier : Dominique C'ESTNON  
 Secrétaire : Serge POMMIER  
 Membres du conseil : Serge JMENOIE,  
 Dominique BÉTA, Cédric DLADAUBE,  
 Arnaud DUGRONEZ, Stéphane  
 PICOLET, José L'ESTASEC

Fédération Française d'Othello  
 Chambre 64-0  
 Hôp. St-Anne, 75999 PARIS  
 OTHELLO® est une marque déposée, distribuée par BARBIE France

**La curiosité du trimestre**  
 Aussi étonnant que cela puisse paraître, voici une partie réellement jouée en 1997 au championnat de Grande-Bretagne entre Aubrey de Grey et Joel Feinstein dans laquelle aucun des deux joueurs ne commet de grosse bourde. Les connaisseurs apprécieront tout de suite le caractère « rarissime » de cette curiosité.

	a	b	c	d	e	f	g	h
1	(48)	(49)	(30)	(21)	(31)	(16)	(36)	(35)
2	(50)	(37)	(27)	(14)	(28)	(13)	(32)	(25)
3	(29)	(22)	(26)	(15)	(10)	(9)	(12)	(24)
4	(40)	(42)	(11)	●	●	(4)	(7)	(23)
5	(43)	(34)	(6)	●	●	(1)	(8)	(18)
6	(39)	(33)	(20)	(19)	(3)	(2)	(5)	(17)
7	(58)	(53)	(38)	(41)	(47)	(54)	(57)	(60)
8	(52)	(51)	(46)	(45)	(44)	(55)	(56)	(59)

de Grey 32-32 Feinstein

# MAGAZINE

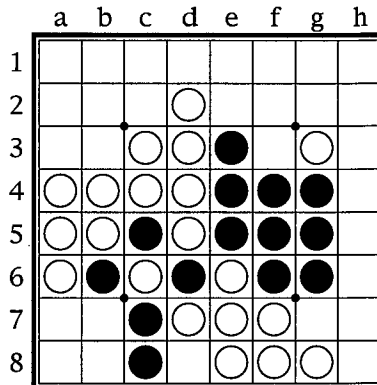
## Premier tournoi assisté par ordinateur : une formule à revoir

par Foletro

Le 29 février dernier s'est déroulé à Saumonville (sur la côte Atlantique), le premier tournoi international d'Othello assisté par ordinateur (OAO). Une compétition originale née d'un constat évident : les parties opposant une brêle et un joueur très fort tournent rapidement à l'avantage de ce dernier. Dès lors, pour augmenter le suspens, pourquoi ne pas autoriser la brêle à se faire aider d'un programme informatique ? L'idée était certes extrêmement séduisante mais il fallait en affiner les contours afin de ne pas tomber dans le piège inverse. En effet, les bons programmes étant meilleurs que le champion du monde, le joueur faible n'aurait aucune difficulté à vaincre le Grand Maître le plus affûté. Finalement, les parties ne présenteraient pas davantage d'intérêt. Comme l'affirme Marc Ogier, ce piège est toutefois simple à contourner : « *Pour rétablir l'équilibre, il suffit que le programme joue seulement un coup sur deux et que la brêle mobilise ses propres neurones pour jouer l'autre* ». Il fallait encore fixer la limite entre très bons joueurs et brêles. Pour appartenir à la première catégorie, il suffirait d'afficher un classement FFO de plus de 2023. Pour être dans la seconde, il faudrait totaliser moins de 1702 points. Entre ces deux limites se situe une zone grise dans laquelle les joueurs ont été purement et simplement interdits de tournois. « *De toute façon, j'avais autre chose à faire* », déclarera à ce sujet Cédric Dauba.

### Deux vigiles empêchent Marc Ogier de massacrer le PC

Les organisateurs (qui souhaitent rester anonymes) avaient un moment proposé d'imposer à ces joueurs intermédiaires de recourir à l'OAO seulement un coup sur trois (lorsqu'ils sont confrontés à des joueurs forts) et de jouer sciemment un coup faible sur trois (contre les brêles). Mais la complexité d'un tel règlement ouvrait la porte à toutes les réclamations.



Le programme lance un Stoner en b7

Dans l'enthousiasme général, le tournoi a démarré à l'aube. Le hasard faisant bien les choses, il y avait parmi les dix-neuf participants exactement autant de brêles que de bons joueurs. La plupart des sept rondes se sont déroulées sans incident et ont atteint leur objectif en se révélant particulièrement serrées. Toutefois, quelques-unes d'entre elles ont donné lieu à des esclandres qui pourraient peut-être remettre en cause la pérennité de ce tournoi. Ainsi, dans la partie opposant Manu Caspard (en blanc) à Marc Ogier (en noir), ce dernier doit jouer le coup 31. Il délègue cette tâche à l'ordinateur. Celui-ci décide de jouer 31.b7 afin de lancer un stoner. Marc se lève alors brutalement et s'exclame : « *ce programme est buggé ! Il joue une case X en plein milieu de la partie* ». Il faut deux vigiles pour empêcher le joueur de massacrer à coups de pieds le PC (basé sur un Pentium 4 cadencé à 3,2 GHz et doté de 512 Mo de Ram). Appelés à la rescousse, quatre bons joueurs analysent rapidement la situation et déclarent unanimement qu'ils auraient fait le même choix. La brêle marmonne quelques mots qui traduisent sa totale incompréhension puis se rassoit relativement calmement, écartant quand même nerveusement des coudes les deux vigiles encore sur le qui-vive. Comprenant bien la situation, Blanc se donne accès au coin a8 en jouant 32.h5.

C'est maintenant à Noir de jouer mais Marc ne peut plus compter que sur son propre jugement. Au lieu de poursuivre le stoner en faisant 33.d8, il préfère un pitoyable 33.c2. Avec 34.a8, Manu prend le coin, ne laissant à Blanc qu'une dérisoire insertion sur le bord ouest. Le grand maître l'emporte finalement 42 à 22. Il terminera à six points sur sept possibles, remportant ainsi le tournoi.

D'autres parties ont causé le même type de conflit, le programme tentant de suivre une stratégie que le joueur humain ne comprenait pas. Pour calmer les esprits, l'un des organisateurs conclura à la fin de la journée : « *le principe du tournoi ne doit pas être remis en cause mais simplement adapté. Puisqu'il s'avère que les brêles ne savent pas bien tirer parti de l'assistance informatique, peut-être faut-il envisager de la réserver aux joueurs forts qui seuls sauront poursuivre un stoner lancé par un programme ou éviter de continuer à remplir un trou que le coup précédemment joué par le programme a rendu pair* ». Et d'évoquer une autre solution : « *plutôt que de changer le règlement, nous pourrions aussi renforcer l'équipe de vigiles* ». Des propos empreints d'une grande sagesse. Il reste à formaliser ces ajustements en mettant sur pied un règlement cohérent. Rendez-vous l'année prochaine.

### Classement final

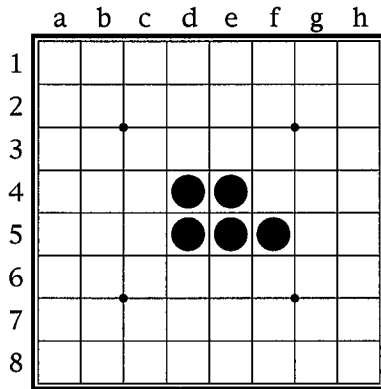
- |     |  |      |
|-----|--|------|
| 1.  | Caspard Emmanuel                                       | 6/7  |
| 2.  | Lazard Emmanuel  | 5    |
|     | Tastet Marc  | 5    |
|     | Quazzo Claude  | 5    |
|     | Moi  | 5    |
|     | Lemoine Joane  | 5    |
|     | (assistée de Cassio)                                   |      |
|     | Lecat Monique  | 5    |
|     | (assistée de PilOth)                                   |      |
|     | de Marbisoux Fabienne                                  | 5    |
|     | Cordy Alex   | 5... |
| 18. | Titi   | 1    |
|     | (assisté de toute l'équipe de la Maternelle des Lilas) |      |
| 19. | Marc Ogier   | 0    |
|     | (assisté de WZebra)                                    |      |

# Problèmes

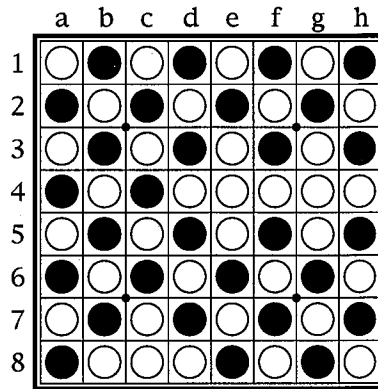
par Esprit Tordu

Nous avons reçu d'un lecteur assidu, Marc Ogier, une critique concernant notre page de problèmes : « Je trouve que les solutions de vos problèmes sont tellement faciles qu'il est impossible de les trouver car on cherche toujours quelque chose de plus compliqué, plus en rapport avec notre niveau de jeu. »

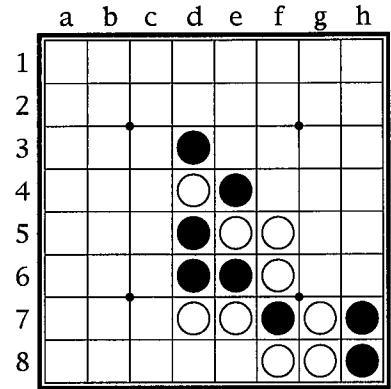
Nous avons donc choisi, pour ce numéro, de varier les plaisirs en vous proposant des problèmes d'analyse rétrograde : à vous de déterminer, dans chaque position, quel est le dernier coup joué.



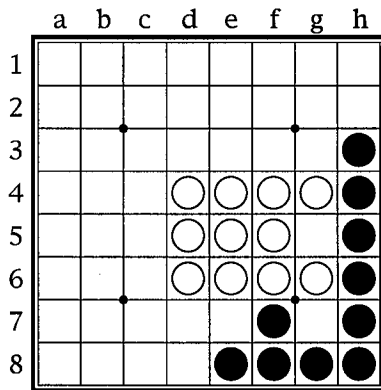
1. quel est le dernier coup joué ?



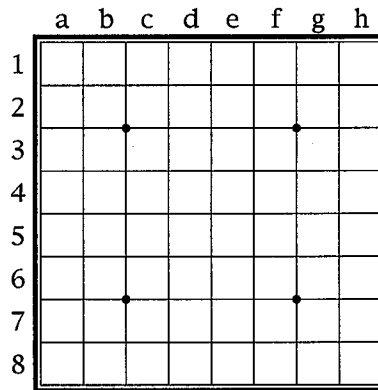
2. quel est le dernier coup joué ?



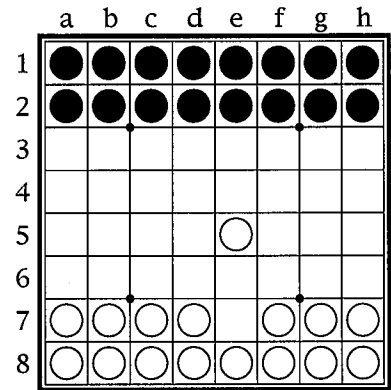
3. quel est le dernier coup joué ?



4. où Blanc vient-il de jouer ?



5. quel est le dernier coup joué ?



6. quel est le dernier coup joué ?

## Solutions

1. C'est facile, f5 est le seul pion qui ne soit pas un des quatre pions de la position de départ. C'est donc celui-là qui vient d'être joué, retournant au passage le pion e5. Bien sûr, le pion d4 devrait être blanc et cela permet de poursuivre notre raisonnement : les deux joueurs sont probablement débutants et ne connaissent pas la position de départ.

2. Quel que soit le pion noir qu'on essaie de jouer au dernier coup, il aurait dû retourner d'autres pions blancs. De même pour les pions blancs, sauf e4, qui est donc le dernier coup. Bien sûr c'est un des quatre pions de la position de départ et là encore cela nous informe tragiquement sur le niveau des deux joueurs.

3. Aucun des pions blancs sur l'othellier ne peut avoir été le dernier coup car certains pions noirs présents auraient dû être retournés (sauf pour

g8 mais on ne voit pas quel pion noir aurait pu être retourné par ce coup). De même, aucun pion noir ne peut avoir été joué au dernier coup pour la même raison (sauf d6 et h8 mais là encore, quel pion blanc aurait été retourné ?). Aucun coup légal ne vient donc d'être joué et la prise du coin h8 si tôt dans la partie nous mène sur la bonne piste : au dernier coup, profitant d'une absence de son adversaire, pressé de soulager une envie... pressante, Noir a simplement posé son pion sur le coin h8 sans rien retourner.

4. Il y a un nombre impair de pions sur l'othellier et donc Blanc vient simplement de passer.

5. Pour rendre le problème un peu plus difficile, les pions ont été retirés du diagramme. Il est alors clair que les moyens habituels d'investigation ne suffisent plus. La bonne solution

est de faire appel aux statistiques : en parcourant tous les numéros de *Fforum*, on s'aperçoit qu'un coup est cité beaucoup plus souvent que les autres.

On a donc peu de chances de se tromper en disant que 37.g7 est le dernier coup joué.

6. Tout le monde aura bien sûr reconnu une des parties d'échecs disputées entre Stéphane Nicolet et Olivier Thill lors des innombrables pauses qui émaillent les tournois d'othello. N'ayant pas d'échiquier sous la main, ils se sont faits une spécialité des échecs semi-aveugles où chaque pièce est représentée par un pion d'Othello, à charge aux joueurs de savoir lequel. La partie est ici encore lisible, Blanc a simplement avancé son pion de deux cases : le dernier coup est e7-e5 (avec les coordonnées othellistiques).

# Partie commentée

## Ma partie contre Ben Seeley : une finale du WOC avant la lettre

par Marc Ogier

Après des mois d'efforts, me voici au championnat du monde d'Othello. Le fameux WOC — un sigle magique que j'aime à ressasser mentalement (et même à haute voix lorsque je suis sous la douche). Une participation que je n'ai pas volée puisque j'ai résidé durant trois mois en Suisse afin d'être autorisé à représenter ce pays. En effet, en France, un certain nombre de joueurs moyens mais bien plus chanceux que moi monopolisent les places qualificatives. Résider chez les Helvètes ne suffisait pas. Il fallait encore que je sois sélectionné. Comme il n'existe aucun tournoi en Suisse, ni même aucune fédération, j'ai moi-même organisé une compétition à laquelle ont été conviés les meilleurs joueurs, par le biais d'une annonce dans un journal gratuit local. Aucun d'entre eux ne s'étant présenté le jour J, je me suis déclaré vainqueur. J'ai appris plus tard que même Stéphane Dousse (le meilleur joueur suisse) n'était pas lecteur de cette publication ! Quoi qu'il en soit, les absents ont toujours tort.

Le grand jour est donc arrivé. Je suis dans le Saint du Saint, la grande salle de réunion de l'hôtel Sheraton de Londres où vont se dérouler les 13 rondes du WOC. Mon classement FFO très faible est sans conteste l'un de mes meilleurs atouts car personne ne se méfie de moi. Coup de chance, je suis d'emblée opposé à Ben Seeley, champion du monde en titre. Malgré un score largement à l'avantage de mon adversaire (64-0), ce fut certainement l'un des meilleurs combats que j'aurais menés depuis que je pratique ce jeu. En effet, tout en ayant été continuellement sous pression, j'ai probablement raté de peu plusieurs occasions de l'emporter, tant en ouverture qu'en milieu de partie et même peut-être en finale. Cela confère à cette confrontation de très haut niveau une valeur pédagogique. C'est pourquoi j'ai choisi de vous la commenter.

	a	b	c	d	e	f	g	h
1	43	37	19	17	34	16	26	35
2	50	36	23	12	15	13	38	29
3	51	49	11	1	4	10	30	24
4	48	18	8			5	21	28
5	47	40	2			7	20	25
6	44	39	42	3	6	9	31	27
7	54	55	41	14	22	52	32	33
8	59	60	46	57	56	53	58	45

Seeley 64-0 Ogier

Avec les blancs, je me lance dans une perpendiculaire. Du tac au tac, Ben met le cap sur la Rose dont je sors au coup 6.e6. Ben en tire un léger avantage dont il ne profite pas. En fait, nous jouons tous les deux des coups peu académiques, chacun cherchant à surprendre l'autre. À ce jeu, je prends une avance très nette (après son 13.f2) mais je décide de rétablir l'équilibre par un volontairement mauvais 14.d7.

### La stratégie du ricanement discret et subtil

C'est un coup apparemment faible si l'on effectue une analyse rapide. Il reste imprécis même si l'on explore profondément l'arbre des possibles. Toutefois, il faut l'inscrire dans une démarche stratégique consistant à déstabiliser l'adversaire. D'autant que j'ai parfaitement su ponctuer le retournement des pions d'un ricanement discret et subtil. Je vais reproduire plusieurs fois ce type de coup très calculé (ainsi que les ricanements ad hoc), ce qui me mènera à une position délicate après le coup 31.g6.

Je suis obligé de donner un coin, voire deux ou trois. Mais avec mes trente années d'expérience, je sais gérer ce genre de situation. Il suffit simplement de multiplier les insertions puis de jouer la parité. En fait, j'exulte ! Les cases C et X me sont ouvertes ! Je peux enfin déployer mon style fait de coups surprenants.

	a	b	c	d	e	f	g	h
1			●	●	○	○		
2			●	●	●	○		●
3			○	●	○	○	○	●
4		○	○	○	●	○	○	●
5			○	○	○	●	○	●
6				○	○	○	●	●
7				○	○			
8								

Après 31.g6

Très concentré mais le cœur léger, j'attaque donc son bord de cinq en 32.g7. Ben répond instantanément par un 33.h7 qui lui permet de transformer son bord de cinq en bord de six sans retourner mon pion en g7. J'avoue que je ne m'y attendais pas. Qu'importe, en jouant 34.e1, de ne lui donne d'autre choix que de prendre le coin 35.h1. Je force son coup ! En contrepartie, ma mobilité est certes réduite et je cède beaucoup de pions définitifs mais il faut parfois beaucoup donner avant de revenir.

	a	b	c	d	e	f	g	h
1			●	●	●	●	●	●
2			●	○	○	○		●
3			○	●	○	○	○	●
4		○	○	○	●	○	○	●
5			○	○	○	●	○	●
6				○	○	○	●	●
7				○	○		○	●
8								

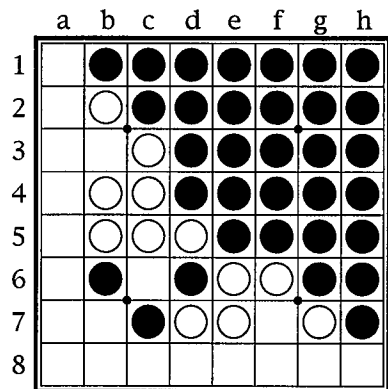
Après 35.h1

Avec 36.b2, je joue mon seul coup valide, ce qui m'assure de jouer le meilleur. Je me dis alors que cela devrait insinuer le doute dans l'esprit de Ben. En continuant à jouer systématiquement le coup parfait, je peux lancer une stratégie consistant à remonter peu à peu. D'ailleurs, Ben

pose les pions de plus en plus vite, probablement pour gagner des secondes en vue d'une finale qui s'annonce très complexe. Il gagne certes la parité en me faisant passer au coup 38 mais il la perd à nouveau car je passe encore au coup 40. Une erreur de débutant étonnante pour un joueur de son niveau.

**Des frissons d'émotion me parcourent le dos**

Une douzaine de joueurs s'agglomère autour de notre partie. Certains ne peuvent s'empêcher de réprimer quelques murmures admiratifs et autres rires nerveux. Sans doute ne comprennent-ils pas ma stratégie. Je ne peux m'empêcher de penser intérieurement : « *tous des nuls sauf moi* ». Mais je crois qu'ils ont quand même une connaissance du jeu suffisante pour soupçonner à quel point le niveau de la partie est élevé. Des frissons d'émotion me parcourent le dos.

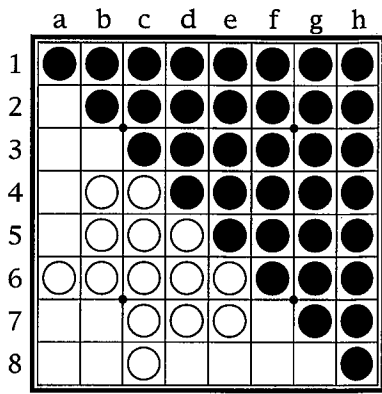


Après 41.c7

Après 41.c7, j'avoue que je commence à douter légèrement car mon adversaire a accumulé quelques pions définitifs. Je table toutefois sur le fait que Noir s'est donné trop d'influence et possède deux pions isolés très gênants (en b6 et c7). De plus, j'ai un coup tranquille en 42.c6. Lorsque je le joue, Ben réprime à peine un rictus de souffrance. Il se rend compte que ce n'est pas gagné. Je stabilise son avantage jusqu'à mon coup 46.c8 et je vais pouvoir inverser la vapeur.

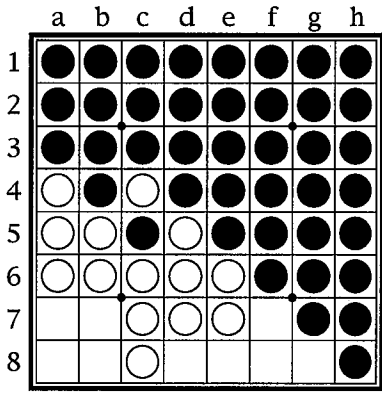
**Il ne reste plus qu'à jouer la montre**

A ce stade, il me reste suffisamment de temps pour prendre la peine de compter les pions définitifs de mon adversaire.



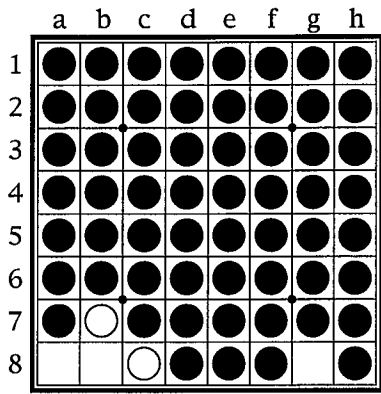
Après 46.c8

Consternation, il a passé le cap fatidique des 32. Je dois maintenant tabler sur le fait qu'il ne s'en est peut-être pas aperçu et lui compliquer la tâche afin de le pousser à réfléchir. De cette façon, je peux encore espérer le faire perdre au temps. Au cas où il gagnerait, la meilleure défaite possible me permettrait de soigner le départage, souvent décisif pour l'accès en demi-finale.



Après 51.a3

Compte tenu de la situation difficile dans laquelle je suis après 51.a3, il faut maintenant que j'oublie cette idée de soigner le départage. J'envisage maintenant une autre stratégie consistant à pousser Ben à retourner un maximum de pions. C'est désormais la seule chance que j'ai de le faire tomber au temps. À la manière dont il soupire et masse nerveusement son visage, je crois qu'il se rend compte du danger. Mais je dois bien calculer mes coups car il lui reste 28 minutes (sur son capital de 30 minutes). Ben m'a encore fait passer deux fois de suite, gagnant et perdant la parité. Il alterne le meilleur et le pire, probablement un signe avant-coureur de panique.

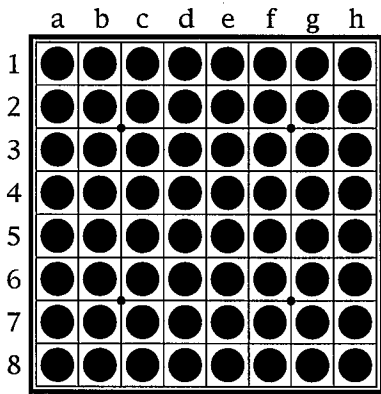


Après 57.d8

**Une défaite riche d'enseignements**

Ben a finalement trouvé une suite gagnante : 58.g8 a8 ps b8. Mes coups sont forcés. Je n'ai plus besoin de réfléchir. Alors que je joue mécaniquement les derniers coups, je ressens une immense fierté. Certes j'ai perdu. Mais de belle manière et contre le supposé meilleur joueur du monde. J'ai ainsi prouvé à tous qu'il faudrait compter avec moi lors des prochaines rondes, voire lors des demi-finales et de la finale. À voir les visages éclairés des spectateurs, il est évident que je suis définitivement sorti de l'anonymat. Mon premier objectif est rempli.

Je lève lentement la tête et je décoche un sourire narquois que j'avais préparé depuis cinq coups, lorsque j'ai compris que j'allais probablement perdre. Visiblement épuisé par l'âpreté de ce combat, l'Américain me sert la main en me dévisageant intensément. Je lis dans son regard un immense respect qui signifie : « *j'ai gagné sur un malentendu, je le sais et je sais que tu le sais* ». Comprenant qu'il s'agit d'une victoire à la Pyrrhus, les spectateurs éclatent de rire. Pauvre Ben.



Après 60.b8

## Interview en exclusivité **Marc Ogier :** **un virtuel champion du monde ?**

En exclusivité, *Ffauxrum* a pu interviewer un joueur français énigmatique et au palmarès inexistant mais qui nourrit de grandes ambitions et dont la marge de progression serait énorme. Il a accepté de nous rencontrer à condition de rédiger lui-même les questions.

• *Est-il vrai que vous êtes en fait le meilleur joueur français ?*

Je tiens tout d'abord à vous féliciter pour la pertinence de votre question. Pour y répondre, il ne s'agit pas seulement d'une rumeur. Cela correspond à une véritable logique, même si mon classement FFO inférieur à 1000 ne plaide pas en ma faveur. Il faut savoir que dans les victoires et les défaites, plusieurs facteurs interviennent. Bien sûr, il y a la valeur intrinsèque mais elle peut être fortement parasitée par la malchance du joueur ou la chance de l'adversaire. En effet, bien souvent, nous choisissons un coup parmi plusieurs que nous jugeons presque équivalents. La limite entre hasard et nécessité est alors extrêmement floue. D'autre part, la connaissance des ouvertures intervient. Il est trop facile d'apprendre des coups par cœur ! Personnellement, en trente ans de carrière, je m'y suis toujours refusé. Il y a également des événements extérieurs comme des bruits dans des pièces voisines qui incommode certains compétiteurs et pas d'autres. La nature est cruelle mais on peut en corriger l'injustice. Je citerai aussi la fatigue et les soucis qui amènent à commettre des erreurs venant anéantir des séquences de coups parfaits. Finalement, victoires et défaites représentent des critères bien trop grossiers pour juger de la valeur d'un joueur.

• *Que proposez-vous pour corriger les distorsions du classement officiel et mieux prendre en compte la réelle valeur des joueurs ?*

Il s'agit surtout d'évaluer ma propre valeur car je suis de loin le joueur qui souffre le plus de ces distorsions. Je pourrai en temps utile le prouver scientifiquement. Concrètement, je propose que l'on établisse un autre classement basé sur les potentialités de victoires dans les matchs perdus, ainsi que les potentialités de défaites dans les matchs gagnés mais cela me concerne moins. Progressivement, ce classement remplacerait l'ancien et le titre de champion du monde serait attribué au Numéro Un, à la fin de chaque année.

---

*« Corriger les distorsions  
entre le résultat final  
et ce qu'il aurait pu être »*

---

• *Comment comptez-vous quantifier ces potentialités de victoires et de défaites ?*

Grâce à un programme qui analysera les parties et identifiera, en fonction des positions mais aussi de critères humains et exogènes, les distorsions entre le résultat final et ce qu'il aurait pu être. Ce programme, je l'ai développé et testé sur les centaines de parties que j'ai jouées depuis deux ans. D'ores et déjà, il me place Numéro Un mondial, ce qui prouve qu'il ne souffre d'aucun bug. Il rétablit en outre la vérité sur quelques joueurs soi-disant de très haut niveau qui sont en fait potentiellement en queue de peloton. Je pense notamment au Français Emmanuel Caspard et à l'Américain Ben Seeley qui ont manifestement bénéficié de longues séries de coups de chances successifs. De telles suites sont certes improbables mais possibles. Comme le disait d'ailleurs Sherlock Holmes : « Quand on a éliminé l'impossible, tout ce qui reste, bien qu'improbable, doit être la vérité ». La meilleure preuve ? J'ai moi-même été victime du même type de série mais dans le sens inverse, en accumulant des parties et des coups extrêmement malchanceux compte tenu de mon niveau réel. Ceci explique d'ailleurs cela. Je me comprends.

• *Le code source du programme que vous avez développé sera-t-il publié comme l'est celui des logiciels libres ?*

Je comprends parfaitement que la curiosité vous pousse à poser cette question mais en même temps, je m'en étonne, en cette période où les notions de propriété intellectuelle et de droits d'auteur sont au cœur des enjeux de l'industrie du logiciel et du développement de l'Internet. Certes, les logiciels libres sous-tendent une totale transparence du code mais il s'agit alors de permettre à tout un chacun de l'améliorer. Or, comme je l'ai prouvé, le mien est d'emblée parfait.

*Propos recueillis par Marc Ogier  
(marc.ogier@voila.fr) lui-même*

# Stratégie du sous-marin : une révolution

par un potentiel Grand Maître

La stratégie du sous-marin consiste à perdre les premières parties d'un tournoi afin de tomber dans les profondeurs du classement pendant que les favoris regroupés en tête s'épuisent à jouer entre eux. Au moment opportun, il s'agit de refaire surface pour arracher une place en finale. La remontée est d'autant plus aisée que les victoires sur des adversaires de fond de classement sont faciles. Cela n'a de chances de succès que dans le cas d'un système Suisse. On devra donc interroger les organisateurs car s'il s'agissait d'un tournoi toutes-roudes, on courrait au désastre.

Curieusement, cette stratégie n'a fait l'objet d'aucune publication. Peut-être parce qu'elle relève non pas de la stratégie du jeu lui-même mais de celle d'un tournoi dans son ensemble. Son intérêt apparaît pourtant évident lorsqu'on se souvient de la mésaventure d'Emmanuel Lazard au dernier championnat de France. Ayant commis l'erreur (de débutant !) de remporter ses six premières parties, il n'a ensuite rencontré que des joueurs forts. Trop fatigué, il n'a pu en battre qu'un seul pour finalement assister à la finale en tant que simple spectateur. C'est la preuve (par l'absurde mais néanmoins irréfutable) que la stratégie opposée à celle du sous-marin est la pire ! Dans le même temps, le bathyscaphe Philippe Juhem émergeait au bon moment pour subtiliser le titre. Mais l'exemple le plus éclatant nous vient de Manu Caspard qui, lors du dernier mondial, a pris soin de ne pas dépasser un demi-point après trois rondes (sans doute le demi-point en trop qui le fera échouer au pied de la demi-finale). En particulier, sa défaite tactique à la deuxième ronde contre Ben Seeley est un exemple pour nous tous.

Lors d'un prochain numéro, je tenterai de développer une théorie complète. Aujourd'hui, il s'agit plus modestement d'évoquer le déroulement du tournoi Bry-sur-Marne 2003 au cours duquel j'ai tenté, sans succès, de faire le sous-marin. Pour des raisons évidentes, je ne dévoilerai pas mon identité.

Après trois rondes, j'étais donc comme prévu à zéro et il fallait que

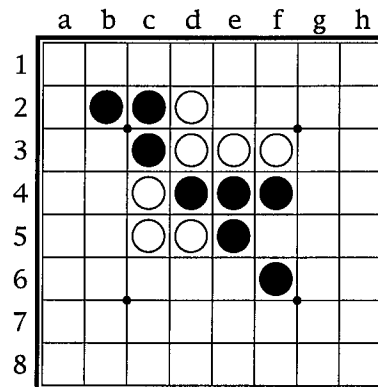
j'entame ma remontée. Hélas, je suis alors tombé successivement contre deux Grands Maîtres qui avaient eux-mêmes décidé d'adopter la même stratégie. « *Toi aussi tu fais le sous-marin mon cochon ?* », m'a d'ailleurs chuchoté l'un d'entre eux avec un regard inquiet et un hochement de menton interrogatif. J'ai arraché deux matchs nuls, ce qui n'a rendu service ni à moi ni à eux. Dans le même temps, les brêles ont profité de la stratégie involontairement collective des bons joueurs. Pendant que ces derniers s'annihilaient en fond de classement, elles se sont retrouvées dans le haut du tableau et y sont restées, assurées qu'elles étaient de se rencontrer entre elles — système Suisse oblige. Les joueurs les moins mauvais ont alors tiré leur épingle du jeu.

**Marc Ogier :**

**sous-mariner naufragé**

Ma stratégie a également failli être contrecarrée par une partie très difficile contre Marc Ogier lors de la deuxième ronde. Contrairement aux autres brêles, il avait apparemment, comme les Grands Maîtres, décidé de faire le sous-marin. En fait, selon des bruits qui ont couru dans l'allée centrale, il semblerait que cette stratégie était forcée : Ogier aurait bien essayé de gagner mais sans succès (excepté contre moi), malgré tous les efforts que les sous-marinières ayant joué contre lui durant les trois premiers tours ont déployé pour perdre. Ce qui montre qu'en fait, cette stratégie ne va de pair qu'avec une aptitude à perdre contre les pires joueurs. Peut-être que pour travailler ce point, il faudra se pencher sur la tactique adoptée au Reverse Reversi (variante de l'Othello dans laquelle gagne celui qui totalise le moins de pions). Pour revenir à ma partie contre Marc Ogier, voici une phase clé durant laquelle j'ai douté de ma défaite. Je joue 11.b2 qui offre le coin. Mais Blanc répond 12.a2 qui retourne b2 ! Il me regarde alors et chuchote en souriant : « *Je sais ce que je fais !* » Je parviendrai quand même à perdre 31-33. Durant ce qui aurait dû être la phase de remontée des plus forts, Marc a été victime de leurs tentatives

de revenir vers la tête, ne sauvant jamais plus de cinq pions. Avec un point, il terminera bon dernier.



Après 11.b2,  
Marc Ogier joue 12.a2

**Économiser son énergie  
intellectuelle**

L'échec des Grands Maîtres est sans doute dû à l'absence d'une théorie globale. Il montre combien cette stratégie est difficile à modéliser. En effet, la pertinence de la décision de gagner ou de perdre chaque partie dépend de la stratégie des autres adversaires — celle du sous-marin, de l'avion, voire du bateau ou de l'hydravion. Or, cette décision n'apparaît qu'au fil des rondes. Toutefois, l'algorithme Minimax qui consiste, à l'échelle d'une seule partie, à maximiser la valeur d'une position et minimiser celle de l'adversaire, peut probablement être transposé à un tournoi entier. L'équivalent d'un coup sera une ronde. Et l'équivalent de la valeur d'une position sera la probabilité de remonter au classement dans les dernières rondes. Cette probabilité dépendra notamment de l'énergie « intellectuelle » qu'un joueur dépense au cours d'un tournoi et l'économie qu'il réalise en perdant sans effort contre des brêles (encore que contre Marc Ogier, ça se discute) puis en battant facilement d'autres brêles durant la première moitié de la remontée afin de se préserver pour les toutes dernières rondes, qui se jouent en principe contre de forts joueurs. Mais je ne veux pas déflorer mon prochain article qui sera probablement à l'origine d'une nouvelle ère dans l'histoire de la compétition.

# Solitaire

par Marc Ogier

Reproduisez la position suivante sur votre jeu. Vous jouez avec les blancs, et vous devez trouver la seule suite qui leur permette de gagner.

Vous ne trouverez pas ci-contre, pour chacun des coups que Blanc peut jouer, la réponse de Noir. L'ordinateur a en effet calculé qu'il n'y en avait pas. Choisissez votre coup sur la colonne de gauche. Si vous voulez, cachez en même temps les autres colonnes mais bon, on vous a dit qu'elles sont vides. Jouez ce coup sur votre jeu. Si vous avez énormément d'imagination, essayez d'extrapoler la réponse de votre adversaire puis déplacez votre cache vers la droite, puis vers la gauche, puis vers la droite, etc, de plus en plus vite. Vous vous préparez ainsi à la prochaine canicule. Jouez ce coup et qu'on en finisse.

Tournoi de Bry-sur-Marne des Grandes Brêles, 2004

Noir : Marc OGIER

Blanc : Thierry LÉVY-ABÉGNOLI

Score réel de la partie : 0-64

	a	b	c	d	e	f	g	h
1	○	○	○	○	○	○	○	○
2	○	●	○	●	○	●	○	○
3	○	○	●	●	●	○	○	○
4	○	●	●	○	●	●	●	○
5	○	○	●	●	●	○	○	○
6	○	●	○	●	○	●	○	○
7	○	○	○	●	○	○	●	○
8	○	○	○	○	○	○	○	○

Blanc joue et gagne...

La solution du solitaire de *Ffauxrum 70bis* est : 60.a1, score final : 1-63. Pas d'astuce spéciale dans cette finale, juste une simple application des méthodes de comptage, voire uniquement de la règle du jeu. On constate rapidement qu'aucun autre coup n'est possible. Ce genre de position est assez facile à résoudre si on s'appelle David Shaman et qu'on a encore 23 minutes à la pendule. Dans le cas contraire, on peut jouer n'importe quoi, l'adversaire est déjà parti au distributeur automatique de boissons.

# Chanson

par Monbon

## Les tournois d'Othello

sur l'air de « Aux Champs Elysées » (Joe Dassin)

Je m'étais inscrite sur Vog,  
une envie folle de jouer  
J'avais besoin d'approfondir  
le jeu d'Othello  
On y rencontre des gens sympas,  
ils m'ont tous dit « Viens aux tournois »  
Il m'a suffi de commencer,  
j'peux plus m'en passer

Aux tournois d'Othello, aux tournois d'Othello  
A Paris, à la rue d'Ulm, à Bry-sur-Marne, ou bien à Rennes  
On y retrouve les mêmes joueurs,  
aux tournois d'Othello

Il y a d'abord tous les Manu :  
Manu Lazard, rien au hasard  
Et Jean-Manu le président,  
le grand Manitou  
Et puis aussi Manu le Dieu,  
celui qui rêve vraiment du WOC  
Il est temps qu'il obtienne le titre  
de Champion du Monde

Aux tournois d'Othello, aux tournois d'Othello  
A Paris, à la rue d'Ulm, à Bry-sur-Marne, ou bien à Rennes  
On y retrouve les mêmes joueurs,  
aux tournois d'Othello

Avec ses kiwis, Marc accueille  
tous ceux qui viennent et qui joueront  
Il a prévu tout ce qu'il fallait  
pour qu' tout se passe bien  
Et puis Klod est là pour dire « chut »,  
Stéphane a acheté les pendules  
Et heureusement que Thierry  
a un stock de jeux

Aux tournois d'Othello, aux tournois d'Othello  
A Paris, à la rue d'Ulm, à Bry-sur-Marne, ou bien à Rennes  
Il y a toujours une bonne ambiance,  
aux tournois d'Othello

Et n'oublions pas la Fédé  
et son Conseil formé de sages  
C'est Dominique qui compte les sous,  
Serge prend les notes  
Cédric s'occupe d'Internet,  
Arnaud, José, je ne sais pas  
Et puis l'futur Champion du Monde  
Marc Ogier bien sûr !

# Classement FFO

Contrairement aux précédents numéros, nous ne sommes pas en mesure de vous donner le classement FFO à la date du 1<sup>er</sup> avril 2004.

En effet, un virus informatique répondant au nom de wormVir\_MO64-0 est parvenu à infecter notre ordinateur lors du calcul du classement et le programme a alors affiché des résultats aberrants, mettant systématiquement un joueur du nom de Marc O. en tête.

Vous retrouverez votre classement habituel avec Emmanuel Caspard à la première place dans trois mois.

# Clubs d'Othello

- ➔ Club Européen  
Le vendredi de 20h à 22h dans la grotte qui préfigure le Tunnel franco-belge  
Contact : Bouygues Construction  
☎ 06 01 01 01 01
- ➔ Club des adorateurs de Marc O.  
Tous les samedi soirs à minuit  
Catacombes de Bruxelles  
Contact : la Grande Brêle Suprême  
☎ 06 07 08 11 11
- ➔ Club garderie  
Toute la journée, toute la semaine  
Contact : Titi, Maternelle des Lilas

## Agenda

### FRANCE TOURNOI OLYMPIQUE DU STADE DE FRANCE

Préqualificatif pour les Jeux Olympiques de Pékin (où Othello sera discipline de démonstration)  
En 2 rondes de 45 min séparées d'une mi-temps ouvert à tous sauf aux joueurs du PSG

**Judi 8 avril 2004 à 14h30**

Lieu du tournoi : Pelouse Stade de France à St-Ouen  
Informations : contacter Thierry Roland et Jean-Michel Larqué (au 08 69 99 99 99, 3,23€ la minute)

### FRANCE et BELGIQUE TUNNEL FRANCO-BELGE

Lancement d'une étude de faisabilité d'un tunnel reliant la France et la Belgique, notamment dans le but de faciliter l'organisation de tournois d'Othello entre joueurs des deux pays.

**Samedi 3 avril de part et d'autre de la frontière, en présence de Nicolas Sarkozy et de son homologue belge Patrick Dewael**

Informations : Foletro, Opabinia et Scream21

### AUSTRALIE TOURNOI C DE SYDNEY

Préqualificatif pour l'Othello Academy  
En 4 rondes de 15 min, suivies d'un quart de finale, d'une demi-finale et d'une finale  
Billets d'avion 1<sup>re</sup> classe et séjour d'une semaine dans un hôtel \*\*\*\* payés par la FFO.

**Samedi 25 décembre 2004 à 14h30**

Informations : contacter le Père Noël

### DANEMARK TOURNOI INTERNATIONAL DE DOUBLE MIXTE

Tournoi en 10 rondes et à la queue leu leu, ouvert à tous sauf aux moins de 18 ans.  
L'ouvertures X et certaines positions seront imposées.

**Premier samedi du mois d'avril à 0h10 à Copenhague**

Informations : 3615 Canal Plus

La participation aux tournois organisés en France est payante, y compris mention contraire. Prière de régler d'avance en adressant à Titi (Maternelle des Lilas) votre carte Gold avec le code secret inscrit dessus.

# Agenda

## AFRIQUE TOURNOI DE DAKAR sur jeu 4x4

Préqualificatif pour le championnat de France  
de Morpion 3x3

En 3 rondes de 2x60 min,  
ouvert aux moins de 4 ans et aux pilotes

**Samedi 17 avril 2004 à 7h**

Informations : contacter le magazine Auto-Moto

## FRANCE TOURNOI INTERNATIONAL DE MORPIONS 3x3 DE CHARTRES

Préqualificatif pour le championnat de France  
de Puissance 4

En 17 rondes de 2x30 min,  
ouvert à tous sauf aux Grands Maîtres

**Dimanche 25 avril 2004 à 17h**

Informations : contacter Titi, à la Maternelle des Lilas  
☎ 06 07 08 11 11

## A DOMICILE TOURNOI INTERNATIONAL D'OTHELLO PAR INTERNET

En 26 rondes de 2x30 min, ouvert à tous sauf aux tri-  
cheurs et aux riches (à cause des risques de corruption  
des juges). Nous recherchons des juges volontaires  
pour surveiller les joueurs à leur domicile, ainsi que des  
mécènes pour payer leurs billets de train ou d'avion et  
leur hébergement en hôtel \*\*\*\*

**Samedi 8 mai 2004 à 9h30 (GMT)**

Informations : contacter Brady sur le site VOG  
Nos amis belges nous ont demandé de signaler que ce  
tournoi sera suivi de

## L'ASSEMBLEE GENERALE DE LA BOF

**Samedi 8 mai à Bruxelles à 21h**

### ORDRE DU JOUR

- Résultats de l'enquête sur la disparition  
des dirigeants
- Opportunité d'envoyer des brêles  
au championnat du monde pour les motiver
- Opportunité de fusionner la BOF avec les fédéra-  
tions de Morpion 3x3 et de Puissance 4
- Révision des critères permettant d'acquérir les  
titres de Brêles et de Grandes-Brêles
- Et plus si affinités

Informations : bon courage !

## FRANCE STAGE FFO DE PRINTEMPS Samedi 15 et dimanche 16 mai 2004

### Programme

- Adaptation de la Tamenori et de la Rose à l'Othello 4x4  
(par Titi de la Maternelle des Lilas)
- Contrôle de diagonale en ouverture (par Marc Ogier)
- Maximisation, une stratégie qui revient à la mode (par  
un joueur masqué car anonyme et désirant le rester)
- Similitudes et synergie entre les stratégies de l'Othello,  
du Morpion 3x3 et de Puissance 4, maîtrise du centre et  
des coins, mobilité, parité (par Marc Ogier)
- Dégustation de bières belges (par Klod Quazzo)

Lieu du tournoi : Café Chez Mimile à Noisy-le-Grand  
Informations : Est-ce bien nécessaire ?

## FRANCE DEUXIÈME TOURNOI INTER- NATIONAL DE BRY-SUR- MARNE

Compte pour le Grand Prix d'Europe  
Préqualificatif pour le championnat du Monde  
Tournoi en 11 rondes de 25 min, suivies d'une finale.

**Jeudi 1<sup>er</sup> et vendredi 2 avril 2004**

Informations : contacter Titi, à la Maternelle des Lilas  
☎ 06 07 08 11 11

## BELGIQUE PREMIER CHAMPIONNAT DU MONDE DE GOTHELLO

Tournoi en 7 rondes, suivies d'une finale.

Pour mémoire, le Gothello est un mélange de Go et  
d'Othello. Ce tournoi est ouvert à tous sauf aux Maîtres  
et Grands Maîtres d'Othello, ainsi qu'aux Grands  
Maîtres de Go. Les Grands Maîtres de Puissance 4 et  
de Morpion 3x3 sont acceptés à conditions qu'ils jouent  
mal.

**Jeudi 8 avril 2004 à 14h30**

Informations : contacter Monique Lecat  
Lieu du tournoi : Ottignies

## FRANCE TOURNOI B DES BRÊLES

Préqualificatif pour le Grand Prix de France  
des Brêles

Tournoi en 7 rondes ouvert à tous sauf aux  
Grandes Brêles.

**Samedi 22 avril 2004 à Rennes**

Informations : contacter Marc Ogier (Grande Brêle et  
champion de France par équipes des Brêles)